

Wie is de mol?



2-4 weken



2x 30 min



"Wie is de mol?" is een werkvorm die helpt om elkaar alert te houden op gemaakte afspraken (bijvoorbeeld 30 seconden handen wrijven met alcohol, of elkaar groeten in de ochtend). Dit kan helpen om samen nieuwe gewoonten aan te leren of langdurige ergernissen op een speelse manier aan te pakken.

Werkplekieren: Werklere

Ontwikkeldoel: Samen verbeteren

Leervoorkeur: Oefenen

Doel

Deze werkvorm helpt je om een goede gewoonte aan te leren en vol te houden, en om een cultuur te creëren waarin iedereen zich aan de (nieuwe) afspraken houdt en je elkaar hier goed op aan kunt spreken.

Werkwijze

Stap 1 Voorbespreking

- Spreek met elkaar af dat je dit spel gaat spelen. Zorg dat iedereen die op de hoogte moet zijn, ook echt op de hoogte is.
- Bedenk afhankelijk van hoe groot je groep is en hoeveel je met elkaar werkt, hoe lang je het spel wilt spelen en met hoeveel mollen je speelt. Minimaal 6 personen zijn nodig. Bij meer dan 12 personen is het interessant om meerdere mollen te hebben.
- Bepaal met elkaar welk gedrag je graag verbeterd ziet, en je dus meeneemt in dit spel.
- Spreek af wanneer je start met het spel.
- Beslis wie de spelleider is. De spelleider kiest de mol (stap 2), legt de spelregels uit (stap 3), en geeft aan of aan het einde van het spel de juiste mol is aangewezen (stap 4). Eventueel verzorgt de spelleider een prijs voor de winnaar (stap 4).

Stap 2 De mol

De spelleider wijst in het geheim 1 mol aan (of meerdere, afhankelijk van de groepsgrootte).

Wie is de mol?



Stap 3 **Het spel**

- Tijdens het spel gaat iedereen gewoon met elkaar aan het werk en volgt zoveel mogelijk de samen gemaakte afspraken op.
- Er mag alleen gemold worden bij zaken die geen impact hebben op de patiënt of die hersteld kunnen worden voordat de patiënt er last van heeft.
- (Hopelijk) alleen de mol breekt af en toe de nieuwe afspraken, zo onopvallend mogelijk.
- Spreek de ander aan, als iemand zich niet aan de gemaakte afspraken houdt.
- Als je iemand meermaals betrapt, kun je deze persoon vragen of hij/zij de mol is.
- Zodra je de verkeerde mol hebt aangewezen, doe je niet meer mee in de competitie. Geef dit zelf door aan de spelleider.
- De eerste die de juiste mol aanwijst, is de winnaar.

Stap 4 **Nabespreking**

De spelleider onthult de mol en leidt aan het eind een gezamenlijk gesprek over de uitgevoerde 'mollenstreken':

- Waarom zijn bepaalde streken onopgemerkt gebleven?
- Waarom waren op sommige momenten ook andere deelnemers verdacht?
- Hebben we elkaar voldoende aangesproken?
- Wat leren we hiervan met elkaar?